**Лабораторная работа №2**

**«Самодельный string»**

Реализуйте класс String для работы со строками. Понятное дело, что std::string для реализации использовать нельзя, только char.

У вас должны быть реализованы:

1. Базовый конструктор
2. Конструктор копирования (правило 3-х)
3. Оператор присваивания копированием (правило 3-х)
4. Деструктор (правило 3-х)
5. Операторы + и +=
6. Оператор [] – чтение и изменение элемента
7. Операторы <, >, ==
8. Операторы ввода и вывода в поток
9. Метод find – поиск первого вхождения символа в строку слева
10. Метод length – длина строки
11. Метод c\_str – получить массив char
12. Метод at для получения доступа (чтение и изменение) к элементу строки с проверкой на выход за пределы строки

Продемонстрируйте работу вашего класса. Будьте готовы объяснить написанное.